
pygame

发布 *1.0.0*

Zhang Hongyuan

2021 年 05 月 24 日

Contents

1	文档信息	1
1.1	关于 pygame	1
1.2	pygame 的特性	1
1.3	安装	2
1.4	技术支持	2
2	Indices and tables	3

1.1 关于 pygame

pygame 是基于 SDL 库添加功能，旨在编写视频游戏的 Python 模块，使开发者可以使用 Python 语言创建功能齐全的游戏和多媒体程序；同时，pygame 具有高度的可移植性，几乎可以在所有平台和操作系统上运行，目前已被下载了数百万次。

根据 LGPL 许可证发布的内容，pygame 是免费的，您可以使用它来创建开源、免费软件、共享软件和商业游戏，有关完整的详细信息，请参见许可证。

1.2 pygame 的特性

- **自定义**：使用者可自由调用 pygame 函数和自定义函数，同时结合使用其他库以及不同类型的程序时，可以实现提供更好的控制
- **轻量化**：GUI 无需使用所有功能，没有成千上万的代码行，核心保持简单，额外的东西（如：GUI 库和效果）是在 pygame 之外单独开发的
- **模块化**：功能模块化，许多核心模块可以初始化并单独使用，使用者可以分别使用 pygame 不同功能，如：声音播放、图片显示、视频播放等

1.3 安装

在多个平台上编译 pygame 所需的步骤，可以帮助您查找和安装系统的预构建二进制文件

- 使用 PyPI 安装 pygame (推荐)

```
pip install pygame
```

- 使用 Github 源码安装 pygame

首先，使用 git 来克隆 pygame

```
git clone https://github.com/pygame/pygame.git
```

然后，cd 到 pygame 目录并且运行安装命令：

```
cd pygame
sudo python setup.py install
```

1.4 技术支持

你可以在下列网址提问或加入 pygame 开发讨论：

pygame Google group

你也可以在 Github issues 里提问或补充文档（在提问之前请确保你阅读过我们的文档，我本人会经常为大家解答）

CHAPTER 2

Indices and tables

- `genindex`
- `modindex`
- `search`